

OYNAMA, UYGULA!

BİR S.Ü. İLETİŞİMCİLERİ HALKLA İLİŞKİLER ÇALIŞMASI



SELÇUK
ÜNİVERSİTESİ

GENÇ
İLETİŞİMCİLER

GENÇ İLETİŞİMCİLER
YARIŞMASI



OYNAMA
UYGULA

PROJE KADROSU



RECEP DEMİRCİ

**SOSYAL
MEDYA
TAKİBİ**



OSMAN ÜNAL

**İSTATİSTİK
VE
VERİ PLANLAMA**



MUSA E. ŞEN

**PROJE DİZAYN
VE
GRAFİK
TASARIM**



ŞAHİN BİNGÖL

**VERİ
DEĞERLENDİRME**

PROJE KÜNYESİ

- 1. KAMPANYA ADI: OYNAMA, UYGULA !**
- 2. KAMPANYA SLOGANI: KÜÇÜK DAHİLER, BÜYÜK PROGRAMLAR**
- 3. UYGULAYICI KURUMLAR: DEVLET, ÖZEL ŞİRKETLER VE VAKIFLAR**
- 4. PİLOT ŞEHİRLER: İSTANBUL, ANKARA, KONYA, BURSA, GAZİANTEP**
- 5. ZAMAN ARALIĞI: 2017 BAŞI – 2021 YILI SONU**
- 6. HEDEF KİTLE: 6 – 15 YAŞ ARASI ÖRGÜN EĞİTİM GÖREN ÖĞRENCİLER**
- 7. GENEL BÜTÇE: DEVLET, ÖZEL ŞİRKETLER, VAKIF KURUMLARI OLMAK ÜZERE TOPLAM 5 MİLYON TÜRK LİRASI**





AMAÇ VE İLHAM KAYNAĞIMIZ

Hazineler dolusu servetten
daha değerli bir şey var
ise, o da iyi yetiştirilmiş
çocuklardır.
-Alden Nowlan

Tabii ki de çocuklar. Geleceğimizin Teminatı olan çocukların teknolojiye olan bağımlılıklarını zarardan faydaya geçirmek için çıktığımız bu proje, küçük yaşta alınacak programlama ve teknoloji eğitimleri ile oynayan çocuklardan, uygulayan çocuklara geçişini hedef alıyor. Bu yolda en büyük ilham kaynağımız Mustafa Kemal Atatürk'ün "Biz her şeyi gençliğe bırakacağız... Geleceğin ümidi, ışıklı çiçekleri onlardır. Benim bütün ümidim gençliktedir." sözünde yatmaktadır.

STRATEJİ & PLANLAMA

Eđitim ilk durađı ailelerimizdir. Bilinçli bir toplum için bu oluşumu aile bireylerine açıklamalı, onlara teknolojinin günümüz dünyasında ki yükselen ivmesini ve önemini detaylıca açıklamalıyız.

Böylesi kökten bir deđişim için devlet tekelinde olan eğitim sistemini revize edeceğiz. Deđişen eğitim sistemini, okulda bulunan destekleyici sistemler ile (Akıllı Tahta, Tablet Bilgisayarlar) bütünleştirecek, eğitim içeriđini zenginleştireceğiz. Böylece programlama ve teknolojik eğitim gibi önemli bir konuyu kendi içinde çeliştirmeden çocuklarımıza adepte edeceğiz.

Eđitime destek paketi kapsamında özel şirketlerden ve vakıflardan mali yardım ve projeyi destekleyici geri

Dönüşler olarak oynama, uygula projesini daha akılda kalıcı hale getireceğiz.

KİMLERDEN DESTEK ALACAĞIZ ?

En büyük destekçimiz devlet olsa da, özel şirketlerin yapacağı katkı ve yardımlar bu projenin yapı taşlarından bir tanesi olmakta. Örnek vermek gerekirse Vestel firmasının okullarda verilen akıllı tabletlere geliştireceği bir eğitim uygulaması ile hem projeye destek katmış hem de eğitime kalıcı bir eser bırakmış olabilecek.

Ayrıca Vakıfların, mali desteğinde göz ardı edilmeyecek seviyelerde olduğu için köklü değişime en büyük destekçilerden bir tanesi de Vakıflarımız olacak.

1

Ülkemizde bilgisayar eğitimi 4. Sınıfta verilmeye başlanıyor. Lakin bu ders çok temel düzeyde olduğu için, günümüz çocukları için basit ve yalın kalmakta. Ülkemizde bilgisayar kullanma yaşının 7'e düştüğü var sayılırsa (TUIK/2014), 4. sınıf öğrencisine bilgisayar nedir? diye sormak bir boşluk doğuruyor.

2

8. Sınıfa kadar devam eden Bilişim Teknolojileri adı altındaki Bilgisayar Dersleri öğrencilere Bilgisayar Nedir ? Bilgisayarı oluşturan donanımlar nedir ? Bilgisayarın Çalışma mantığı nedir ? gibi sorulara cevap verse de dersler nitelikli olarak işlenmiyor.

DURUM ANALİZİ

3

Ülkemizde 1-8 Sınıf haricinde Bilgisayar eğitimi verilmemekte. Okullarda akıllı tahta ve tabletler bulunsa da amaçları bilgisayar eğitimi vermek değil. Mevcut dersleri destekleyici araçlar olarak kullanmak.

4

Ülkemizde bu iki hadise dışında çocuklara yönelik teknolojik bir etkinlik bulunmamakta. 2016 tarihli [MEB](#) Yenilik ve Eğitim Teknolojileri (YEĞİTEK) Genel Müdürü Ahmet Onur Ak, yaptığı açıklamada, kodlama derslerini getireceklerini ifade etsede. Proje'de herhangi bir ilerleme kaydedilemedi.



DURUM ANALİZİ

PROJENİN GÜÇLÜ YÖNLERİ

Projenin çocukların hem zihinsel gelişiminde rol oynaması, hemde ülkenin kalkınmasına fayda sağlaması açısından yüksek yarar sağlayarak alanındaki ilk çalışma olması.

FIRSATLAR

Projenin, çocukların alanında tek olması ve basının desteği ile uluslararası arenada kolaylık ile dikkat çekebilecek bir potansiyele sahip olması.

PROJENİN ZAYIF YÖNLERİ

Projenin masraflı olması ve eğitim sisteminin devlet elinde olması sebebiyle teknoloji gibi güncel ve gelişmekte olan bir alanın derslere sürekli adepte edilmesinin zor olması.

TEHDİTLER

Eğitim sistemindeki her yenilik doğrudan çocukların gelişimine etki etmekte. Olası bir hata, çocukların gelişimini olumsuz yönde etkileyebilir.

Durum Analizi

Halka Sorduk

Sizce Kodlama dersleri zorunlu veya seçmeli mi olmalı ?

Zorunlu Olmalı(%72,4)



Seçmeli Olmalı(&27,5)

